



Stockholms
universitet

Institutionen för data- och
systemvetenskap (DSV)

Kursplan

för kurs på grundnivå

Data- och systemvetenskap III

Computer and Systems Sciences III

30.0 Högskolepoäng

30.0 ECTS credits

Kurskod: IB304B
Gäller från: VT 2010
Fastställd: 2007-12-04
Ändrad: 2009-12-15
Institution Institutionen för data- och systemvetenskap

Huvudområde: Data- och systemvetenskap
Fördjupning: G1F - Grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Beslut

Denna kursplan är fastställd av institutionsstyrelsen 2007-12-04

Denna kursplan är uppdaterad 2009-01-19

Denna kursplan är uppdaterad 2009-06-11

Denna kursplan är uppdaterad 2009-12-15

Förkunskapskrav och andra villkor för tillträde till kursen

Data- och systemvetenskap II, 30 hp (eller motsvarande kurs).

Kursens uppläggning

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
A01B	Prosem 1	4.5
A01C	Prosem 2	4.5
A01E	Slutseminarie	6
A901	Valfri delkurs	1.5
A902	Valfri delkurs	3
A903	Valfri delkurs	4.5
A904	Valfri delkurs	6
A905	Valfri delkurs	7.5
A906	Valfri delkurs	2.5
B906	Valfri delkurs	2.5
S3DA	3D-spelutveckling, tenta	3
S3DB	3D-spelutveckling, projektarbete	4.5
ADVA	Avancerad individuell kurs i ITK/människa-datorinteraktion,1	1.5
ADVB	Avancerad individuell kurs i ITK/människa-datorinteraktion,2	6
BRSA	Risk- och beslutsanalys: specialproblem, tenta	4
BRSB	Risk- och beslutsanalys: specialproblem, inlämningsuppgift	3.5
DIF1	Digital Forensic, projekt	7.5
ALD2	Algoritmer och datastrukturer, inlämningsuppgift II	1.5
ALD1	Algoritmer och datastrukturer, inlämningsuppgift I	1.5
ALD3	Algoritmer och datastrukturer, inlämningsuppgift III	1.5
ALDT	Algoritmer och datastrukturer, tenta	3
PIDP	Praktisk interaktionsdesign, projekt	6
PIDT	Praktisk interaktionsdesign, tentamen	1.5
MOST	Modellering och simulering, tenta	3

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
MOSI	Modellering och simulering, uppgifter	4.5
SO2A	Affärssystem, konfigurerings och anpassning, projekt	6
SO2B	Affärssystem, konfigurerings och anpassning, övningar	1.5
ITCI	IT för samverkande kommunikation, inlämningsuppgift	4
ITCT	IT för samverkande kommunikation, tenta	3.5
IS8D	Aktuella problem inom informationssystem I	7.5
SÄ2A	Informations- och datasäkerhet	7.5
B901	Valfri delkurs	1.5
B902	Valfri delkurs	3
B903	Valfri delkurs	4.5
B904	Valfri delkurs	6
B905	Valfri delkurs	7.5
PRPA	Praktisk projektledning, inlämningsuppgift 1	4.5
PRPB	Praktisk projektledning, inlämningsuppgift 2	1.5
PRPC	Praktisk projektledning, inlämningsuppgift 3	1.5
AUTT	Abstrakta maskiner och formella språk, tentamen	3
AUTI	Abstrakta maskiner och formella språk, inlämningsuppgift	4.5
SYST	Systemintegration med Affärssystem, tentamen	3.5
SYSP	Systemintegration med Affärssystem, projekt	3
SYSI	Systemintegration med Affärssystem, inlämningsuppgift	1
MOAA	Mobila affärer, tenta	4.5
ADMB	Datormusik, projekt	7.5
A78G	Kunskapsnätverk, tenta	3
A78F	Kunskapsnätverk, inlämningsuppgift	4.5
PPAD	Project and Power Games, inlämningsuppgift	4.5
PPAC	Project and Power Games, tenta	3
IS7B	Modelldriven utveckling av komponenter,tenta	3
IS7D	Modelldriven utveckling av komponenter, projektarbete	4.5
MOAB	Mobila affärer, inlämningsuppgift	3
CISA	Current Issues in Computer Science and Software,presentation	1.5
CISB	Current Issues in Computer Science and Software, rapport	3
CISC	Current Issues in Computer Science and Software, slutrapport	3
BPDA	Business Process Design and Intelligence, tenta	5
BPDB	Business Process Design and Intelligence, projekt	2.5
AUMA	Utveckling av mobila tillämpningar, tenta	4.5
AUMB	Utveckling av mobila tillämpningar, projekt	3
DYPA	Dynamiska programmeringsspråk, hemtentamen	3
DYPB	Dynamiska programmeringsspråk, uppgift 1	1.5
DYPC	Dynamiska programmeringsspråk, uppgift 2	1.5
DYPD	Dynamiska programmeringsspråk, uppgift 3	1.5
IP1B	Internetprogrammering I,inl.uppgift 1	3
IP1C	Internetprogrammering I,inl.uppgift 2	3
IP1D	Internetprogrammering I,inl.uppgift 3	1.5
IP2B	Internetprogrammering II, inl.uppgift 1	3
IP2C	Internetprogrammering II, inl.uppgift 2	3
IP2D	Internetprogrammering II, inl.uppgift 3	1.5
IP3B	Internetprogrammering III, inlämningsuppgift 1	3
IP3C	Internetprogrammering III, inlämningsuppgift 2	3
IP3D	Internetprogrammering III, inlämningsuppgift 3	1.5
IP4E	Internetprogrammering IV, inlämningsuppgift 1	3
IP4F	Internetprogrammering IV, inlämningsuppgift 2	3
IP4G	Internetprogrammering IV, inlämningsuppgift 3	1.5
ICRA	Risk and Decision Analysis, tenta	3
ICRB	Risk and Decision Analysis, inlämningsuppgift	3
ICRC	Risk and Decision Analysis, seminarium	1.5
IM1C	Organisation, IT-system och management, tenta	6
IM1G	Organisation, IT-system och management, inlupp	1.5
IN2I	Collaborative Computing, tenta	3
IN2J	Collaborative Computing, laboration	1.5
IN2K	Collaborative Computing, seminarium	3
M11A	Systemteori och it, tenta	4.5
M11B	Systemteori och it, uppgift	3
MANA	Animation, projektarbete	4.5
MANB	Animation, laboration	1.5
MANC	Animation, individuell uppgift	1.5
ME1A	Vetenskapliga metoder och tekniker, projektplan	1.5
ME1B	Vetenskapliga metoder och tekniker, datainsamling	3
ME1C	Vetenskapliga metoder och tekniker, rapport	3

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
P2T1	Programmering av interaktiva system, tenta	3
P2U1	Programmering av interaktiva system, uppgift	4.5
SESA	Software engineering and security architecture, tenta	3.8
SESB	Software engineering and security architecture, uppgift	3.8
SMIA	Strategic Management of IT, uppgift	3
SMIB	Strategic Management of IT, projekt	4.5
TEMA	Mätning och testning av programvara, tenta	3
TEMD	Mätning och testning av programvara, uppgift 3	1.5
TEMC	Mätning och testning av programvara, uppgift 2	1.5
TEMB	Mätning och testning av programvara, uppgift 1	1.5
WM1C	Web-mining, Assignment	2.5
WM1B	Web-mining, Lab	2.5
WM1A	Web-mining, Exam	2.5
SO2C	Affärssystem, konfigurerings och anpassning, övningar	1.5

Kursens innehåll

Kursen består av tre eller fyra, ej tidigare lästa, delkurser som studenten väljer från en särskild lista som tillhandahålls i god tid före kursstart. Väljer studenten kandidatexamensarbete (15 hp) inom kursens ram ska bara ytterligare 2 st delkurser á 7,5 hp väljas.

Innehållet beror således på vilka delkurser som studenten valt.

För detaljerade beskrivningar hänvisas till motsvarande delkursbeskrivningar på institutionens webbplats.

Förväntade studieresultat

Kursens allmänna mål är att ge fördjupade och/eller breddade kunskaper inom ämnet.

Vad gäller specifika mål hänvisas till delkursbeskrivningarna på institutionens webbplats.

Undervisning

Undervisning ges i mån av resurser.

Beslut om undervisningens närmare uppläggning och om den undervisning som ska vara obligatorisk fattas av delkursansvarig(a) lärare, som utses och beslutas av prefekten.

Gällande delkursbeskrivningar återfinns på institutionens webbplats.

Kunskapskontroll och examination

a. Beslut om kunskapskontrollens form och examination fattas av respektive delkursansvarig, vilken utses av prefekten.

b. Betygssättning av kursen sker enligt en sjugradig målrelaterad betygsskala:

A = Utmärkt

B = Mycket bra

C = Bra

D = Tillfredsställande

E = Tillräckligt

Fx = Otillräckligt

F = Helt Otillräckligt

c. Kursens betygsriterier meddelas vid kursstart.

d. För att få slutbetyg på hela kursen krävs lägst betyget E på samtliga delkurser.

e. I övrigt gäller att studerande som:

- bedöms ligga nära under E på en tentamen, ges möjlighet till komplettering. Det innebär att studenten genom denna kan få godkänt på aktuell tentamen men ej högre betyg. Examinator informerar de studenter som är aktuella för komplettering i samband med att resultaten från tentamen anslås. Kompletteringsuppgiften måste lämnas in enligt deadline och kan endast användas för att höja betyget på aktuell tentamen.

- blivit minst godkänd på ett prov får inte genomgå förnyat prov för högre betyg.

- utan godkänt resultat har genomgått ett och samma prov två gånger av samma examinator har rätt att få annan examinator utsedd, om inte särskilda skäl talar mot det.

Begränsningar

Kursen kan i en examen ej kombineras med Data- och systemvetenskap III med någon av kurskoderna IB302B eller IB3040.

Kurslitteratur

Kurslitteratur och övriga läromedel fastställs i särskild ordning.