Institutionen för data- och systemvetenskap (DSV)

Stockholms universitet

Kursplan

för kurs på grundnivå

Data- och systemvetenskap III **30.0 Högskolepoäng**

Computer and Systems Sciences III **30.0 ECTS credits**

Kurskod:	IB304B
Gäller från:	HT 2010
Fastställd:	2007-12-04
Ändrad:	2010-06-10
Institution	Institutionen för data- och systemvetenskap
Huvudområde:	Data- och systemvetenskap
Fördjupning:	G1F - Grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Beslut

Denna kursplan är fastställd av institutionsstyrelsen 2007-12-04
Denna kursplan är uppdaterad 2009-01-19
Denna kursplan är uppdaterad 2009-06-11
Denna kursplan är uppdaterad 2009-12-15
Denna kursplan är uppdaterad 2010-06-10

Förkunskapskrav och andra villkor för tillträde till kursen

Data- och systemvetenskap II, 30 hp (eller motsvarande kurs).

Kursens uppläggning

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
S1AE	Systemteori och säkerhet, tenta	4.5
S1AF	Systemteori och säkerhet, inlämningsuppgift	3
DVLT	Logik för datavetare, tentamen	3.5
DVLI	Logik för datavetare, inlämningsuppgift	4
ITET	Introduktion till testning, tentamen	3.5
ITEI	Introduktion till testning, inlämningsuppgift	4
LACT	Legal Aspects of Computer Security, Examination	4
LACI	Legal Aspects of Computer Security, Assignment	3.5
ENTT	Entreprenörsskap, tentamen	3
ENTI	Entreprenörsskap, inlämningsuppgift	4.5
SEIT	Principer för datasäkerhet, tentamen	6
SEII	Principer för datasäkerhet, inlämningsuppgift	1.5
SEST	Systemteori och säkerhet, tentamen	4.5
SESI	Systemteori och säkerhet, inlämningsuppgift	3
MMIG	Multimodal interaktion, grupparbete	3
MMII	Multimodal interaktion, individuell uppgift	4.5
A01B	Prosem 1	4.5
A01C	Prosem 2	4.5
A01E	Slutseminarie	6
A901	Valfri delkurs	1.5
A902	Valfri delkurs	3
A903	Valfri delkurs	4.5
A904	Valfri delkurs	6

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
A905	Valfri delkurs	7.5
A906	Valfri delkurs	2.5
ADVA	Avancerad individuell kurs i ITK/människa-datorinteraktion,1	1.5
ADVB	Avancerad individuell kurs i ITK/människa-datorinteraktion,2	6
CISA	Current Issues in Computer Science and Software,presentation	1.5
CISB	Current Issues in Computer Science and Software, rapport	3
CISC	Current Issues in Computer Science and Software, slutrapport	3
CSSD	Cognitive and social science in HMI, assignment 1	3
CSSE	Cognitive and social science in HMI, assignment 2	4.5
DAMA	Data Mining, tentamen	4.5
DAMB	Data Mining, inlämningsuppgift	3
SY1A	Systemanalys 1, tenta	3.5
SY1B	Systemanalys 1, inlämningsuppgift	4
ID2A	Interaktionsdesignmetoder, tenta	3
ID2B	Interaktionsdesignmetoder, projektarbete	4.5
FPRA	Programmering 2, tenta	3
FPRB	Programmering 2, inlämningsuppgift	4.5
SO1A	Affärssystem och tjänsteorienterade arkitekturer,tenta	3
SO1B	Affärssystem och tjänsteorienterade arkitekturer,laboration	3
SO1C	Affärssystem och tjänsteorienterade arkitekturer,uppgift	1.5
ICGA	Global IT Management, individual, inlämningsuppgift	3
ICGB	Global IT Management, grupparbete	4.5
IOOA	Advanced issues in object orientation, hemtenta	1.5
IOOB	Advanced issues in object orientation, inlämningsuppgift 1	3
IOOC	Advanced issues in object orientation, individ. uppgifter	1.5
IOOD	Advanced issues in object orientation, inlämningsuppgift 2	1.5
IP1B	Internetprogrammering I,inl.uppgift 1	3
IP1C	Internetprogrammering I,inl.uppgift 2	3
IP1D	Internetprogrammering I,inl.uppgift 3	1.5
IP2B	Internetprogrammering II, inl.uppgift 1	3
IP2C	Internetprogrammering II, inl.uppgift 2	3
IP2D	Internetprogrammering II, inl.uppgift 3	1.5
IP3B	Internetprogrammering III, inlämningsuppgift 1	3
IP3C	Internetprogrammering III, inlämningsuppgift 2	3
IP3D	Internetprogrammering III, inlämningsuppgift 3	1.5
IP4E	Internetprogrammering IV, inlämningsuppgift 1	3
IP4F	Internetprogrammering IV, inlämningsuppgift 2	3
IP4G	Internetprogrammering IV, inlämningsuppgift 3	1.5
IS1C	Verksamhets- och affärssystem, tenta	4.5
IS1D	Verksamhets- och affärssystem, laboration	3
IS5B	Data warehousing,inlämningsuppgift	3
IS5C	Data warehousing,tenta	4.5
A66K	Teknik för internetsökning och omvärldsbevakning, tenta	3
A66L	Teknik för internetsökning och omvärldsbevakning, uppgift	4.5
A71B	Kognitionspsykologi, tenta	3
A71D	Kognitionspsykologi, gruppuppgift	4.5
ME1A	Vetenskapliga metoder och tekniker, projektplan	1.5
ME1B	Vetenskapliga metoder och tekniker, datainsamling	3
ME1C	Vetenskapliga metoder och tekniker, rapport	3
NESA	Network Security, tenta	6
NESB	Network Security, projekt	1.5
PIPC	Processes for IT Production, tenta	4.5
PIPD	Processes for IT Production, inlämningsuppgift	3
PPAD	Project and Power Games, inlämningsuppgift	4.5
REQA	Requirements Engineering, tenta	4
REQB	Requirements Engineering, projektarbete	3.5
PR3A	Programmering i C och C++, tenta	3
PR3B	Programmering i C och C++, inlämningsuppgift	4.5
SP3A	3D-grafik för datorspelsutveckling, tenta	4.5
SP3B	3D-grafik för datorspelsutveckling, inlämningsuppgift 1	1.5
SP3C	3D-grafik för datorspelsutveckling, inlämningsuppgift 2	1.5
SP4C	AI i spel, tenta	4.5
SP4D	AI i spel, inlämningsuppgift	3
ITCI	IT för samverkande kommunikation, inlämningsuppgift	4
ITCT	IT för samverkande kommunikation, tenta	3.5
GISB	Globala informationssystem, grupparbete	3
GISC	Globala informationssystem, tentamen	3
GISD	Globala informationssystem, individuell uppgift	1.5

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
PRPA	Praktisk projektledning, inlämningsuppgift 1	4.5
PRPB	Praktisk projektledning, inlämningsuppgift 2	1.5
PRPC	Praktisk projektledning, inlämningsuppgift 3	1.5
INAA	Internet och affärssystem, tenta	4.5
INAC	Internet och affärssystem, inlämningsuppgift	3
IS8B	Aktuella problem inom informationssystem I	7.5
D1ME	Människa- datorinteraktion, tenta	4.5
D1MD	Människa- datorinteraktion, inlämningsuppgifter	3
PPAA	Project and Power Games, tenta	3

Kursens innehåll
Kursen består av tre eller fyra, ej tidigare lästa, delkurser som studenten väljer från en särskild lista som tillhandahålls i god tid före kursstart. Väljer studenten kandidatexamensarbete (15 hp) inom kursens ram ska bara ytterligare 2 st delkurser á 7,5 hp väljas.

Innehållet beror således på vilka delkurser som studenten valt.

För detaljerade beskrivningar hänvisas till motsvarande delkursbeskrivningar på institutionens webbplats.

Förväntade studieresultat
Kursens allmänna mål är att ge fördjupade och/eller breddade kunskaper inom ämnet.

Vad gäller specifika mål hänvisas till delkursbeskrivningarna på institutionens webbplats.

Undervisning
Undervisning ges i mån av resurser.

Beslut om undervisningens närmare uppläggning och om den undervisning som ska vara obligatorisk fattas av delkursansvarig(a) lärare, som utses och beslutas av prefekten.

Gällande delkursbeskrivningar återfinns på institutionens webbplats.

Kunskapskontroll och examination
a. Beslut om kunskapskontrollens form och examination fattas av respektive delkursansvarig, vilken utses av prefekten.

b. Betygssättning av kursen sker enligt en sjugradig målrelaterad betygsskala:
A = Utmärkt
B = Mycket bra
C = Bra
D = Tillfredsställande
E = Tillräckligt
Fx = Otillräckligt
F = Helt Otillräckligt

c. Kursens betygskriterier meddelas vid kursstart.

d. För att få slutbetyg på hela kursen krävs lägst betyget E på samtliga delkurser.

e. I övrigt gäller att studerande som:
- bedöms ligga nära under E på en tentamen, ges möjlighet till komplettering. Det innebär att studenten genom denna kan få godkänt på aktuell tentamen men ej högre betyg. Examinator informerar de studenter som är aktuella för komplettering i samband med att resultaten från tentamen anslås. Kompletteringsuppgiften måste lämnas in enligt deadline och kan endast användas för att höja betyget på aktuell tentamen.

- blivit minst godkänd på ett prov får inte genomgå förnyat prov för högre betyg.

- utan godkänt resultat har genomgått ett och samma prov två gånger av samma examinator har rätt att få annan examinator utsedd, om inte särskilda skäl talar mot det.

Begränsningar
Kursen kan i en examen ej kombineras med Data- och systemvetenskap III med någon av kurskoderna IB302B eller IB3040.

Kurslitteratur

Kurslitteratur och övriga läromedel fastställs i särskild ordning.