Institutionen för data- och systemvetenskap (DSV)

Stockholms universitet

Kursplan

för kurs på grundnivå

Spelanalys **7.5 Högskolepoäng**

Game Analysis **7.5 ECTS credits**

Kurskod:	IB446C
Gäller från:	HT 2020
Fastställd:	2011-06-15
Ändrad:	2020-03-31
Institution	Institutionen för data- och systemvetenskap
Huvudområde:	Data- och systemvetenskap
Fördjupning:	G2F - Grundnivå, har minst 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Beslut

Denna kursplan är fastställd av prefekten 2011-06-15
Denna kursplan är senast reviderad 2020-03-31

Förkunskapskrav och andra villkor för tillträde till kursen

22.5 hp grundläggande datorspelsdesign och datorspelsutveckling

Kursens uppläggning

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
SPAI	Spelanalys, inlämningsuppgift	3
SPAS	Spelanalys, seminarie	1
SPAT	Spelanalys, tentamen	3.5

Kursens innehåll

Kursen har som mål att ge en orientering om de forskningsområden som ingår i spelforskning. Kursen ger insikt i olika analysmodeller för spel såsom spelstrukturer, aktiviteter och samhällsfenomen. Dessa fungerar som verktyg som kan användas för att analysera spel, men också som hjälpmedel vid spelkonstruktion och spelstudier.

Kursen innehåller följande avsnitt:

- Grundläggande begrepp: vad är ett spel? Vad innebär det att spela?
- Spel som regelsystem: systemteoretiska synsätt på spel
- Spel som aktivitet: Spelupplevelsen, att lära sig genom spel, spel som berättande, spel som sociala strukturer
- Spel som kultur: Spelandets roll i vår kultur, spel som konstform

Förväntade studieresultat

Efter genomgången kurs förväntas studenterna kunna:
- jämföra olika definitioner av 'spel' och 'spelande' med varandra och diskutera varför och på vilka sätt de skiljer sig
- använda vissa grundläggande begrepp från kursen i analys och design av enkla spel och spelsituationer
- diskutera, förklara och jämföra olika synsätt på spel och spelfenomen med utgångspunkt i spelforskningslitteratur
- sammanfatta, diskutera och argumentera för eller emot en akademisk eller journalistisk text om spel med

utgångspunkt i spelforskningslitteratur.

Undervisning

Undervisningen består av föreläsningar, handledning, lektioner, övningar, laborationer och seminarier.Deltagandet på vissa laborationer, vissa seminarier och vissa lektioner är obligatoriskt. Komplettering kan skei efterhand om studenten missar de obligatoriska momenten.

Kunskapskontroll och examination

a. Kursen examineras genom tentamen och inlämningsuppgifter.
För samtliga uppgifter gäller att dessa skall utföras och lämnas in i tid enligt tidplan för den aktuella kursen. En utebliven uppgift kan lämnas in i samband med ett uppsamlingstillfälle. Alternativt hänvisas studenten till nästa kurstillfälle.

b. Betygssättning av kursen sker enligt en sjugradig målrelaterad betygsskala:
A = Utmärkt
B = Mycket bra
C = Bra
D = Tillfredsställande
E = Tillräckligt
Fx = Otillräckligt
F = Helt Otillräckligt

c. Kursens betygskriterier meddelas vid kursstart.

d. För att få slutbetyg på hela kursen krävs lägst betyget E på samtliga delexaminationer. Bokstavsbetygen A-E omvandlas till siffrorna 4-0 och sammanräknas till ett medelbetyg där man också väger in det antal högskolepoäng som respektive delexamination utgör av hela kursens poängantal. Betyget på hela kursen sätts således genom ett viktat genomsnitt av delexaminationerna. Om genomsnittet hamnar mellan två betyg, krävs det 2/3 delar av det högsta betyget för att avrunda betyget uppåt.

e. I övrigt gäller att studerande som:
- får betyget Fx på en tentamen, ges möjlighet till komplettering. Det innebär att studenten genom denna komplettering kan få betyget E på aktuell tentamen men ej högre betyg. Examinator informerar de studenter som är aktuella för komplettering i samband med att resultaten från tentamen anslås. Kompletteringsuppgiften måste lämnas in enligt deadline och kan endast användas för att höja betyget på aktuell tentamen.
- fått minst betyget E på ett prov får inte genomgå förnyat prov för högre betyg.
- utan godkänt resultat har genomgått ett och samma prov två gånger av samma examinator har rätt att få annan examinator utsedd, om inte särskilda skäl talar mot det.

Övergångsbestämmelser

När kursen inte längre ges eller väsentligen ändrats gäller följande:
- ej avklarade prov ersätts i första hand med andra liknande prov enligt en särskilt upprättad ersättningsplan
- i de fall ersättningar ej kan anvisas har studenten rätt att en gång per termin under en treterminsperiod, från och med terminen efter sista kurstillfället, examineras enligt kursplanen.

Begränsningar

Kursen får inte ingå i examen tillsammans med en annan kurs vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i kursen.

Kurslitteratur

För aktuell kurslitteratur hänvisas till institutionens webbplats www.dsv.su.se. Aktuell kurslitteratur finns tillgänglig senast två månader före kursstart.