

Kursplan

för kurs på grundnivå

Prototyputveckling för datorspel
Game Prototyping

7.5 Höskolepoäng
7.5 ECTS credits

Kurskod:	IB496C
Gäller från:	HT 2019
Fastställt:	2012-04-16
Ändrad:	2019-04-08
Institution	Institutionen för data- och systemvetenskap
Huvudområde:	Data- och systemvetenskap
Fördjupning:	G1F - Grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Beslut

Denna kursplan är fastställd av prefekten 2012-04-16
Denna kursplan är senast uppdaterad 2019-04-08

Förkunskapskrav och andra villkor för tillträde till kursen

Grundläggande behörighet.

Kursens uppläggning

Provkod	Benämning	Höskolepoäng
PRGU	Prototyputveckling för datorspel, gruppuppgift	3
PRIU	Prototyputveckling för datorspel, individuell uppgift	4.5

Kursens innehåll

Kursen handlar om design, konstruktion, implementering och testning av spelbara prototyper, med utgångspunkt i existerande dataspelskoncept, samt ett kritiskt reflekterande av designprocessen och spelutvecklarrollens roll som utövare.

Förväntade studieresultat

Efter genomgången kurs förväntas studenten utifrån ett existerande spelkoncept kunna:

- konceptualisera, visualisera, konstruera och testa digitala spelprototyper.
- reflektera över utvecklingsprocessen vid konstruktion av datorspel med utgångspunkt från olika arbetsroller och led i processen, från konceptutveckling till testning, med fokus på designval och kreativitet.
- reflektera över relationen mellan designval och spelupplevelser.

Undervisning

Undervisningen består av föreläsningar, workshops, handledning och seminarier.

Kunskapskontroll och examination

a. Kursen examineras genom inlämningsuppgifter.

b. Betygssättning av kursen sker enligt en sjugradig målrelaterad betygsskala:

A = Utmärkt

B = Mycket bra

C = Bra

D = Tillfredsställande
E = Tillräckligt
Fx = Otillräckligt
F = Helt Otillräckligt

c. Kursens betygskriterier meddelas vid kursstart.

d. För att få slutbetyg på hela kursen krävs lägst betyget E på samtliga delkurser/delexaminationer.

e. I övrigt gäller att studerande som:

- får betyget Fx på en tentamen, ges möjlighet till komplettering. Det innebär att studenten genom denna komplettering kan få betyget E på aktuell tentamen men ej högre betyg. Examinator informerar de studenter som är aktuella för komplettering i samband med att resultaten från tentamen anslås. Kompletteringsuppgiften måste lämnas in enligt deadline och kan endast användas för att höja betyget på aktuell tentamen.
- fått minst betyget E på ett prov får inte genomgå förnyat prov för högre betyg.
- utan godkänt resultat har genomgått ett och samma prov två gånger av samma examinator har rätt att få annan examinator utsedd, om inte särskilda skäl talar mot det.

Övergångsbestämmelser

När kursen inte längre ges eller väsentligen ändrats gäller följande:

- ej avklarade prov ersätts i första hand med andra liknande prov enligt en särskilt upprättad ersättningsplan
- i de fall ersättningar ej kan anvisas har studenten rätt att en gång per termin under en treterminsperiod, från och med terminen efter sista kurstillfället, examineras enligt kursplanen.

Begränsningar

Kursen får inte ingå i examen tillsammans med en annan kurs vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i kursen.

Kurslitteratur

För aktuell kurslitteratur hänvisas till institutionens webbplats www.dsv.su.se. Aktuell kurslitteratur finns tillgänglig senast två månader före kursstart.