



Kursplan

för kurs på grundnivå

Spelmusik

Computer game music

15.0 Högskolepoäng

15.0 ECTS credits

Kurskod:	MVSPMU
Gäller från:	HT 2016
Fastställt:	2015-06-23
Institution	Institutionen för kultur och estetik
Huvudområde:	Musikvetenskap
Fördjupning:	G1N - Grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav

Beslut

Denna kursplan är fastställd av Institutionen för kultur och estetik 2015-09-23.

Förkunskapskrav och andra villkor för tillträde till kursen

Svenska B/Svenska som andraspråk B/Svenska 3/Svenska som andraspråk 3 och Engelska B/Engelska 6.

Kursens uppläggning

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
SMU1	Spelmusik 1	7.5
SMU2	Spelmusik 2	7.5

Kursens innehåll

Kursen består av två delkurser:

Spelmusik I, 7,5 hp:

Delkursen syftar till att ge en historisk bakgrund till hur spelmusiken har växt fram som musikform och hur den har producerats i olika miljöer. Delkursen ger därtill kännedom om hur musiken skapar interaktivitet, förstärker och skapar stämningar, karakteriserar platser och personer, ger uttryck för tankar och känslor etc.

Spelmusik II, 7,5 hp:

Delkursen syftar till att ge fördjupade kunskaper i självständig analys av spelmusik utifrån musikens produktion, funktioner, interaktivitet och narrativitet.

Förväntade studieresultat

För godkänt resultat på delkursen Spelmusik I, 7,5 hp ska studenten:

- kunna redogöra för spelmusikens framväxt och produktion utifrån ett historiskt och samtida perspektiv.
- kunna redogöra för grundläggande funktioner hos spelmusik.
- kunna tillämpa spelmusikanalytiska verktyg på spel.

För godkänt resultat på delkursen Spelmusik II, 7,5 hp ska studenten:

- kunna självständigt formulera förslag till material och konkreta frågeställningar.
- kunna redogöra för spelmusikens produktion, funktioner, interaktivitet och narrativitet.

Undervisning

Undervisning ges i form av föreläsningar och seminarier. För mer detaljerad information hänvisas till kursbeskrivningen.

Kunskapskontroll och examination

a. Kursen examineras på följande vis: Hemtentamen

För mer detaljerad information hänvisas till kursbeskrivningen.

Principerna för sammanvägning av de enskilda examinationsuppgifterna framgår av betygskriterierna.

b. Betygssättning sker enligt en sjugradig målrelaterad betygsskala:

A = Utmärkt

B = Mycket bra

C = Bra

D = Tillfredsställande

E = Tillräckligt

Fx = Otillräckligt

F = Helt Otillräckligt

c. De skriftliga betygskriterierna meddelas studenterna vid kursstart.

d. För att få godkänt slutbetyg på hela kursen krävs lägst betyget E på samtliga delkurser.

e. För varje kurstillfälle skall minst två examinationstillfällen finnas under aktuell termin. Minst ett examinationstillfälle ska dessutom erbjudas det år som kurstillfälle saknas. Studerande som fått lägst betyget E får inte genomgå förnyad examination för högre betyg. Studerande som fått betyget Fx eller F på prov två gånger i rad av en och samma examinator har rätt att få annan examinator utsedd vid nästkommande prov, om inte särskilda skäl talar emot det. Framställan om detta ska göras till institutionsstyrelsen.

f. Komplettering av en examinationsuppgift kan medges om studenten ligger nära gränsen för godkänt. Uppgiften skall lämnas in inom en vecka efter det att kompletteringsbehov har meddelats av examinator. Vid godkänd komplettering av brister av förståelsekaraktär - mindre missförstånd, smärre felaktigheter, eller i någon del alltför begränsade resonemang - används betyget E. Vid godkänd komplettering av enklare formaliafel används betygen A-E.

Övergångsbestämmelser

När kursplanen är upphävd har studenten rätt att examineras en gång per termin enligt föreliggande kursplan under en avvecklingsperiod på tre terminer.

Begränsningar

Kursen får ej tillgodoräknas i examen samtidigt med sådan inom eller utom landet genomgången och □ godkänd kurs, vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i kursen.

Kurslitteratur

För aktuell kurslitteratur och ev. övriga läromedel (fonogram etc.) hänvisas till www.mups.su.se. Aktuell litteraturlista finns tillgänglig senast en månad före kursstart.