

Kursplan

för kurs på grundnivå

Människa-datorinteraktion

Human-computer interaction

7.5 Högskolepoäng

7.5 ECTS credits

Kurskod:	IB710C
Gäller från:	HT 2016
Fastställd:	2016-03-07
Institution	Institutionen för data- och systemvetenskap
Huvudområde:	Data- och systemvetenskap
Fördjupning:	G1N - Grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav

Beslut

Denna kursplan är fastställd av prefekten 2016-03-07

Förkunskapskrav och andra villkor för tillträde till kursen

Grundläggande behörighet.

Kursens uppläggning

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
D1MD	Människa- datorinteraktion, inlämningsuppgifter	3
D1ME	Människa- datorinteraktion, tenta	4.5

Kursens innehåll

Kursmomentet syftar till att ge grundläggande kunskaper om grundbegrepp inom området människa-datorinteraktion och användningsprocessens psykologi. Ytterligare ett syfte är att ge studenterna verktyg för att identifiera faktorer som påverkar kommunikationen människa och dator positivt och negativt samt ge designmetoder som förbättrar kommunikationen mellan människa och dator.

Under kursen gås följande genom:

- karaktären av området människa - datorinteraktion: historik - perspektiv - forskning
- översiktligt om perception och representation, medvetande och minne, konceptuella modeller och lärande
- egenskaper hos interaktiva system: kommunikationssituationen, medier för kommunikation, interaktionstekniker och processer
- interaktiva system relativt individer, arbetsuppgifter och organisationer
- motiv för förbättringar av interaktiva system:
 - funktionalitet – användbarhet
 - modeller och modellkonflikter
 - anpassning av system efter användare och verksamheter
 - inläring och utbildning
 - dokumentation
- analys av tillämpningar

Förväntade studieresultat

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- redogöra för grundläggande begrepp inom MDI-området (rörande mänsklig kognition, gränssnitt, interaktion och iterativ systemutveckling)
- redogöra för de flesta existerande interaktionsstilarna, både från ett användningsperspektiv och från ett utvecklarperspektiv
- redogöra för ett stort antal interaktionsartefakter (interaction devices) och kunna avgöra för vilka användningssituationer de passar bäst
- beskriva olika sätt att utforma interaktiva datorsystem på, med avseende på människors hela situation (t.ex. mobilitet, känslor, arbete och fritid, o.s.v.)
- tillgodogöra sig innehållet i forskningsartiklar inom området
- analysera interaktiva datorsystem ur ett användbarhetsperspektiv
- genomföra en expertutvärdering (t.ex. Heuristic Evaluation och Cognitive Walkthrough) av existerande interaktiva datorsystem
- anpassa en design av ett interaktivt datorsystem efter olika användargrupperns behov
- skapa enklare pappersprototyper
- välja relevant utvärderingsmetod givet ett specifikt datorsystem och sammanhang
- välja interaktionsstil och interaktionsartefakt för en given användargrupp anpassad för deras uppgifter och situation
- argumentera för olika lösningar av ett användbarhetsproblem
- diskutera för- och nackdelar med ett interaktivt datorsystem utifrån olika användargrupperns perspektiv
- applicera generella teoretiska begrepp på konkreta gränssnittssituationer

Undervisning

Undervisningen består av föreläsningar, handledning och seminarier.

Närvaro och aktivt deltagandet på seminarierna är obligatoriskt. Om studenten missar ett eller flera seminarier, hänvisas studenten till nästa kurstillfälle för att delta i de missade seminarietillfällena.

Undervisningen sker på svenska.

Kunskapskontroll och examination

a. Kursen examineras genom tentamen och inlämningsuppgifter.

Inlämningsuppgifter måste lämnas in i tid.

Inlämningsuppgifter som inte lämnas in i tid bedöms ej.

Studenten hänvisas då till nästa kurstillfälle för inlämning av uppgifterna.

b. Betygssättning av kursen sker enligt en sjugradig målrelaterad betygsskala:

A = Utmärkt

B = Mycket bra

C = Bra

D = Tillfredsställande

E = Tillräckligt

Fx = Otillräckligt

F = Helt Otillräckligt

c. Kursens betygskriterier meddelas vid kursstart.

d. För att få slutbetyg på hela kursen krävs lägst betyget E på samtliga delkurser/delexaminationer.

e. I övrigt gäller att studerande som:

- får betyget Fx på en tentamen, ges möjlighet till komplettering. Det innebär att studenten genom denna komplettering kan få betyget E på aktuell tentamen men ej högre betyg. Examinator informerar de studenter som är aktuella för komplettering i samband med att resultaten från tentamen anslås. Kompletteringsuppgiften måste lämnas in enligt deadline och kan endast användas för att höja betyget på aktuell tentamen.

- fått minst betyget E på ett prov får inte genomgå förnyat prov för högre betyg.

- utan godkänt resultat har genomgått ett och samma prov två gånger av samma examinator har rätt att få annan examinator utsedd, om inte särskilda skäl talar mot det.

Övergångsbestämmelser

När kursen inte längre ges eller väsentligen ändrats gäller följande:

- ej avklarade prov ersätts i första hand med andra liknande prov enligt en särskilt upprättad ersättningsplan
- i de fall ersättningar ej kan anvisas har studenten rätt att en gång per termin under en treterminsperiod, från och med terminen efter sista kurstillfället, examineras enligt kursplanen.

Begränsningar

Kursen får inte ingå i examen tillsammans med en annan kurs vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i kursen.

Kurslitteratur

För aktuell kurslitteratur hänvisas till institutionens webbplats www.dsv.su.se. Aktuell kurslitteratur finns tillgänglig senast två månader före kursstart.