



Kursplan

för kurs på grundnivå

Introduktion till design för kreativ och immersiv teknik

15.0 Högskolepoäng

Introduction to Design for Creative and Immersive Technology

15.0 ECTS credits

Kurskod:	ML480N
Gäller från:	HT 2019
Fastställt:	2019-04-08
Institution	Institutionen för data- och systemvetenskap
Huvudområde:	Data- och systemvetenskap
Fördjupning:	G2F - Grundnivå, har minst 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Beslut

Denna kursplan är fastställd av prefekten 2019-04-08

Förkunskapskrav och andra villkor för tillträde till kursen

90 hp data- och systemvetenskap, informatik eller motsvarande.

Kursens uppläggning

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
DKII	Design för kreativ och immersiv teknik, inlämningsuppgifter	10
DKIP	Design för kreativ och immersiv teknik, skapa portfölj	5

Kursens innehåll

Genom interaktionsdesign - koncept, metoder, principer och riktlinjer - ger kursen generell kunskap om Internet of things (IoT), modeller, applikationer och tjänster, samt eXtended Reality (XR).

I kursen jobbar studenterna med en rad designutmaningar där studenterna kodar och skapar interaktiva prototyper som är byggda med hjälp av t.ex. IoT, modeller och applikationer samt XR.

Kursen ger också studenterna en översikt över huvudtrenderna och utmaningarna i IoT, modeller och applikationer.

I synnerhet betonar kursen konsekvenserna av IoT applikationer och tjänster. Kursen introducerar studenterna till designkritik och utmanar dem att reflektera över de potentiella samhällsliga konsekvenserna av kreativa och immersiva tekniker.

Förväntade studieresultat

För godkänt resultat på kursen ska studenten kunna:

- tillämpa interaktionsdesignmetoder
- tillämpa prototypmetoder för immersiva tekniker
- förstå rollen av självreflektion i designprocessen
- samarbeta i ett designteam
- presentera ett projektförslag och dess resultat

Undervisning

Undervisningen består av föreläsningar, laborationer och seminarier.

Undervisningen sker på engelska.

Undervisningen baseras på problembaserat lärande.

Kunskapskontroll och examination

a. Kursen examineras genom inlämningsuppgifter och skapande av en individuell portfölj.

b. Betygsättning av kursen sker enligt en sjugradig målrelaterad betygsskala:

A = Utmärkt

B = Mycket bra

C = Bra

D = Tillfredsställande

E = Tillräckligt

Fx = Otillräckligt

F = Helt Otillräckligt

c. Kursens betygsriterier meddelas vid kursstart.

d. För att få slutbetyg på hela kursen krävs lägst betyget E på samtliga delexaminationer.

e. I övrigt gäller att studerande som:

- fått minst betyget E på ett prov får inte genomgå förnyat prov för högre betyg.

- utan godkänt resultat har genomgått ett och samma prov två gånger av samma examinator har rätt att få annan examinator utsedd, om inte särskilda skäl talar mot det.

Övergångsbestämmelser

När kursen inte längre ges eller väsentligen ändrats gäller följande:

- ej avklarade prov ersätts i första hand med andra liknande prov enligt en särskilt upprättad ersättningsplan

- i de fall ersättningar ej kan anvisas har studenten rätt att en gång per termin under en treterminsperiod, från och med terminen efter sista kurstillfället, examineras enligt kursplanen.

Begränsningar

Kursen får inte ingå i examen tillsammans med en annan kurs vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i kursen.

Kurslitteratur

För aktuell kurslitteratur hänvisas till institutionens webbplats www.dsv.su.se. Aktuell kurslitteratur finns tillgänglig senast två månader före kursstart.